

El objetivo del curso es enseñar a crear páginas web dinámicas, de forma práctica, conociendo las novedades que CSS3 introduce y los aspectos generales del lenguaje de programación JavaScript. El conocer HTML y CSS también permite mejorar la edición de posts y páginas en gestores de contenido que se verán en este curso como WordPress. Además de presentar información en Internet, se podrá crear páginas interactivas y dinámicas, a un nivel básico/intermedio, de forma que el visitante pueda, entre otras cosas, cumplimentar un formulario o elegir opciones en las mismas.

Por tanto, los objetivos a nivel de contenido son:

Conocer las novedades que CSS3 introduce, para mejorar el estilo de nuestras páginas web creadas con HTML5.

Conocer las diferencias entre WordPress.com y WordPress.org, así como los pasos para crear un blog/web en WordPress.com.

Aprender de forma básica el lenguaje de programación JavaScript, para dotar de efectos visuales e interactividad a las páginas web.

Conocer aspectos prácticos importantes: sitios de alojamiento, reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web.

UNIDAD 1. CSS3

- 1.1. Novedades
- 1.2. Nuevas pseudo clases CSS3
- 1.3. Nuevos selectores CSS3
- 1.4. Nuevos estilos CSS3
 - 1.4.1. Archivo multimedia: "Las novedades de CSS3"
- 1.5. Transformaciones
- 1.6. Transiciones
- 1.7. Animaciones
- 1.8. Multicolumnas

UNIDAD 2. EDITORES DE CONTENIDO Y JAVASCRIPT

- 2.1. El CMS WordPress. Casos prácticos
 - 2.1.1. Ejemplos de plantillas con responsive web design
 - 2.1.2. Características de las plantillas
- 2.2. El lenguaje de programación JavaScript
 - 2.2.1. Estructura básica del lenguaje
 - 2.2.2. Ejemplos

UNIDAD 3. ASPECTOS PRÁCTICOS IMPORTANTES

- 3.1. Reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web
 - 3.1.1. Los conceptos de usabilidad y accesibilidad
- 3.2. Arquitectura de la información
 - 3.2.1. La audiencia
 - 3.2.2. Organización de la información
 - 3.2.3. Sistemas de navegación
 - 3.2.4. Diseño conceptual
 - 3.2.5. Diseño visual
- 3.3. Usabilidad: principios y evaluación
 - 3.3.1. Evaluación de la usabilidad
- 3.4. La accesibilidad y el World Wide Consortium (W3C)