

Adquisición y/o actualización de conocimientos de dibujo asistido por ordenador con Autocad.

Interfaz del usuario

Introducción a AutoCAD

Novedades que aporta AutoCAD 2010

Resumen de contenidos y Forma de uso

Entorno de trabajo del usuario

Coordenadas y unidades

Coordenadas Entrada de datos

Unidades de dibujo

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP

Herramientas de precisión: referencia a objetos

Métodos para ejecutar comandos

Ejemplo resuelto.

Personalice el sistema de coordenadas

Comenzar un proyecto

Abrir y guardar dibujo

Vistas de un dibujo

Conjunto de planos

Dibujar

Dibujo de puntos

Dibujo de objetos lineales

Dibujo de objetos curvos

Dibujo de geometría de referencia

Ejemplo resuelto 1. Dividir

Ejemplo resuelto 2. Diferencias entre dividir y graduar

Ejemplo resuelto 3. Dibujar un rectángulo con área definida

Ejemplo resuelto 4. Crear un estilo de líneas múltiples

Otros elementos de dibujo

Bloques Sombreados y degradados

Regiones Nubes de revisión

Ejemplo resuelto 1. Definir bloque

Ejemplo resuelto 2. Halle las regiones resultantes

Editar objetos

Conceptos previos

Eliminación de objetos

Duplicar objetos

Modificación de objetos

Barra de herramientas de ordenar objetos

Ejemplo resuelto 1. Escale la figura

Ejemplo resuelto 2. Edite la polilínea

Capas

Crear capas

Cambiar objetos de capa y sus propiedades

Estado de capas

Aplicación de filtros al listado de capas

Introducción a la orden VGcapa

Textos

Tipos de texto

Editar texto

Estilo de texto

Tablas

Ayudas a los textos

Inserción de objetos

Bloques

Atributos

AutoCAD

DesignCenter

Referencias externas

- Acotar
- Generalidades
- Estilos de cotas
- Acotaciones
- Edición de cotas
- Tolerancias

- Impresión
- Preparación del dibujo para trazado y publicación
- Impresión de dibujos
- Publicar

- Presentaciones
- Crear una presentación

- Trabajando en 3D
- Introducción a las tres dimensiones de autocad
- Definición de vistas 3D
- Objetos elementales en 3D.
- Superficies, mallas y sólidos

- Modelos 3D
- Creación, composición y edición de objetos sólidos
- Creación de sólidos a partir de objetos 2D: extrusión, revolución, barrido y solevado
- Creación de sólidos complejos

- Personalización en internet
- Personalización
- Órdenes para internet